

Beitrag in Facebook

Die Landesgruppe Hessen , Facebook und Motorsport.

Wir von der Landesgruppe Hessen sind vielfach auf Facebook vertreten. Facebook ist eine sehr umfangreiche Plattform mit vielen Beiträgen in den verschiedensten "Angelegenheiten", so umfangreich dass die Beiträge nach 2 Stunden schon am hintersten Ende stehen. Deshalb, und weil es auch "nicht Facebook User" gibt, zählen für uns als Verband nur die offiziellen Seiten der Verbände und Trägervereine.

Wir als Motorsportorganisation können nur diese Seiten annehmen. Natürlich posten wir auch hier Hinweise, aber ausschließlich jeglicher Gewährleistung. Daher sollten uns Vereine des DMV Ausschreibungen nur auf offiziellem Weg zukommen lassen. Offizielle Wege sind über die Geschäftsstelle der Landesgruppe Hessen oder über unsere Kontakte auf der Webseite der Landesgruppe Hessen (direkte Mail mit dem Vorstand) [www.dmvhessen.de](http://www.dmvhessen.de)

Die DMV Landesgruppe Hessen darf sich die zweitgrößte Landesgruppe im DMV nennen. Ihr sind ca. 60 Vereine angeschlossen. Bei dieser Vielfalt ist es für einen Ehrenamtlichen nicht möglich, jede Veranstaltung zu kennen oder darüber etwas zu wissen, daher ist es wichtig, dass Ihr uns mit Information versorgt.

Gerne besuchen wir Eure Veranstaltungen wenn Ihr es wünscht und es unser Zeitrahmen erlaubt.

Wir von der Landesgruppe sind ein Team, deshalb sollte es nicht abwertend gesehen werden, wenn ein Vertreter des Vorsitzenden (der in der Regel in der Einladung steht) Euch als Abgesandter der Landesgruppe besucht. Sollte es so sein dass wir keine Informationen oder Einladungen erhalten, suchen wir uns Veranstaltungen aus zu denen wir dann eventuell unangemeldet kommen.

Zwei Mitglieder unseres Verbandes sind gerne freiwillig mit dem Fotoapparat für die Landesgruppe Hessen unterwegs, diese sollten Eure Unterstützung haben. In der Gemeinde der FB User sind das Jörg Heinrich (vorrangig MX) und Thomas Gierth (Gfotos.de, Sportfotographie u.div.).

Der Vorstand der Landesgruppe Hessen

Jürgen Schmitt  
Vorsitzender